**Speltestning**

**Tänk på:**

* Inte ja och nej-frågor ” eller frågor som kan besvaras med "Det fungerade bra".” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* ”Poängtera tydligt för dina spelare att det är ett speltest som ni ska göra ... [s]pelarna kommer att vara mer benägna att ge kommentarer kring systemet” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* Säg att testpersonen inte ska hålla igen på kritiken. Ju mer information desto bättre. Det är därför speltestet utförs och det kommer inte såra spelskaparnas känslor. ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* Säg till att banan kan startas om på **<Enter>**.
* ”Säg inte "Det är som en blandning mellan [spel 1] och [spel 2]", då det skapar onödiga förväntningar.” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* Sätt ihop ett häfte med varje bana utskriven för att testpersonen lättare ska komma ihåg efteråt.

**Frågeformulär (besvaras skriftligt):**

Spelet i stort

1. Vad tyckte du kort om..
   1. Den grafiska stilen? \_\_\_
   2. Kontrollen? \_\_\_
   3. Ljudet/musiken? \_\_\_
   4. Utmaningsnivån? \_\_\_
   5. Svårighetsprogressionen mellan banorna? \_\_\_
   6. Storyn? \_\_\_
2. Vilka delar kändes mindre passande i förhållande till spelets tema?
3. Skriv ner de förmågor du kommer ihåg att roboten kunde utföra? \_\_\_
4. Vilka utav robotens förmågor anser du är mest respektive minst användbara? Motivera ditt svar. \_\_\_

Tutorial-banorna

1. Vad tyckte du bäst om i tutorialbanorna? \_\_\_
2. Hjälplådorna
   1. Hur var hjälplådornas instruktioner? \_\_\_
   2. Vad tyckte du om mängden text i hjälpfönstren? \_\_\_
   3. Hur ofta blev du osäker på hjälplådornas budskap? \_\_\_

Bana 1-3

1. Intryck från banorna i stort
   1. Var det något du gillade speciellt mycket? \_\_\_
   2. Var det något du inte gillade alls? \_\_\_

Kontrollerna

1. Vilken bana/hinder fann du svårare p.g.a. bristfällig spelkontroll?
2. Vilken utav robotens förmågor undvek du att använda för att den var svår att använda?

Intervjufrågor (baserade på iakttagelser från hur testpersonen spelade)

1. Var din lösning på bana X den första du kom på eller den du trodde skulle vara enklast att genomföra?
2. Varför använde du den här lösningen på bana X?